

ECUACIÓN MORTAL 2

PRIMERAS AVENTURAS EN MATHLAND

INTRODUCCIÓN

ECUACIÓN MORTAL 2 ES UN JUEGO DE RESOLVER ECUACIONES INDICADO PARA ALUMNOS Y ALUMNAS A PARTIR DE 2º DE **ESO**.

ESTO ES DEBIDO A QUE, POR LA PROPIA NATURALEZA DEL JUEGO, ES NECESARIO QUE LOS AVENTUREROS QUE VIAJAN POR EL FASCINANTE Y PELIGROSO MUNDO DE **MATHLAND** TENGAN CONOCIMIENTOS, COMO MÍNIMO, DE ECUACIONES DE PRIMER Y SEGUNDO GRADO.

PRIMERAS AVENTURAS EN MATHLAND ES LA PRIMERA GRAN AMPLIACIÓN DE **ECUACIÓN MORTAL 2** QUE DESARROLLA UN SISTEMA DE JUEGO ALTERNATIVO PARA PODER APLICARLO EN 1º DE **ESO**.

TODO EL MATERIAL DE ESTA AMPLIACIÓN ES AUTOJUGABLE Y NO NECESITA EL MATERIAL ANTERIOR (DE HECHO, NO ES COMPATIBLE YA QUE HACE REFERENCIAS A ECUACIONES DE GRADO PAR E IMPAR).

CONTENIDO DE **PRIMERAS AVENTURAS EN MATHLAND**

ESTA AMPLIACIÓN CONTIENE EL SIGUIENTE MATERIAL:

- **INTRODUCCIÓN:** LA ESTÁS LEYENDO AHORA MISMO.
- **GUÍA DEL JUGADOR:** SE ENTREGA AL ALUMNADO. EXPLICA COMO CREAR UN PERSONAJE Y COMO SUBIRLO DE NIVEL.
- **HOJA DE PERSONAJE:** SE ENTREGA AL ALUMNADO PARA QUE APUNTEN LAS CARACTERÍSTICAS, EQUIPO Y EXPERIENCIA DE LOS PERSONAJES.
- **SIGUIENTE NIVEL:** SE ENTREGA AL ALUMNADO CUANDO YA SE HAN FAMILIARIZADO CON EL JUEGO. TIENE OPCIONES DE AVANZADAS DE JUEGO Y DE EVOLUCIÓN DE LOS PERSONAJES
- **MAPA DE MATHLAND:** MAPA CENTRADO EN LAS REGIONES EXPLORABLES DE **MATHLAND** PARA JUGADORES DE 1º DE ESO.
- **MANUAL DEL EQUATION MASTER:** ORIENTACIONES BÁSICAS PARA EL **EQUATION MASTER**.

