

ECUACIÓN MORTAL 2 TERROR EN ALGEBURGO

1/2

EN VUESTROS VIAJES POR **MATHLAND**, VIVIENDO ÉPICAS AVENTURAS Y APRENDIENDO A DERROTAR A LAS PÉRFIDAS Y MALVADAS ECUACIONES, HABÉIS PASADO MUCHAS SITUACIONES EMOCIONANTES Y PELIGROSAS. PERO QUIZÁS, LAS MÁS EXTRAÑA DE TODAS OS OCURRIÓ EN **ALGEBURGO**, UNA POPULOSA CIUDAD AL NORTE DE LAS **LLANURAS DE LAS LLAVES**.

ESTABAIS TRANQUILAMENTE REPONIENDO FUERZAS EN LA POSADA DE **LA BOTELLA DE KLEIN**, CUANDO ESCUCHASTEIS LOS PRIMEROS RUMORES DEL MAL QUE ACECHABA POR LOS ALREDEDORES. **ALGO** TERRIBLE SE HABÍA INSTALADO EN LAS RUINAS DEL ANTIGUO TEMPLO **PITAGÓRICO** DE LAS AFUERAS Y ESTABA SEMBRANDO EL TERROR EN LA ZONA. **RELATOS** DE NIÑOS DESAPARECIDOS, VIAJEROS EXTRAVIADOS Y ANIMALES MUERTOS EN EXTRAÑAS CIRCUNSTANCIAS CIRCULABAN POR TODO **ALGEBURGO**.

EL ALCALDE OFRECE UNA RECOMPENSA A QUIEN ELIMINE EL MAL DE LA ZONA. **NADA** MÁS Y **NADA** MENOS QUE... **UN TESORO** DE LA CÁMARA MUNICIPAL DE **ALGEBURGO**.

NO LO DUDÁIS NI UN MINUTO Y OS DIRIGÍS A LAS RUINAS DEL ANTIGUO TEMPLO **PITAGÓRICO**.

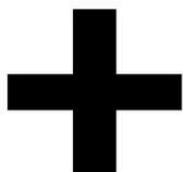
EL LUGAR ES SOMBRÍO Y SINIESTRO. EL TERROR EMPIEZA A DOMINAROS. **Y** NO ES PARA MENOS. **UN** TERRIBLE **CONTEMPLADOR ALGEBRAICO** APARECE DE PRONTO. **ESE** ES EL SER QUE ESTÁ CAUSANDO TODOS LOS PROBLEMAS EN LA ZONA.



FLOTANDO EN EL AIRE, AGITANDO SUS TENTÁCULOS OCULARES FRENÉTICAMENTE, SE ACERCA A VOSOTROS. **CADA** OJO ES UNA ECUACIÓN CON UN PODER DISTINTO: UNO LANZA RAYOS, OTRO DESINTEGRA, OTRO PETRIFICA, OTRO PROVOCA EQUIVOCACIONES, OTRO ADORMECE **Y** EL PEOR DE TODOS, EL OJO CENTRAL, QUE PROVOCA PÉRDIDA DE **PUNTOS** DE **EXPERIENCIA (XP)**.



© MANUEL BULLEJOS BARBA BAJO LICENCIA CC BY-NC-ND 4.0



LIBRETA STATION

ECUACIÓN MORTAL 2

TERROR EN ALGEBURGO

2/2

PARA DERROTAR AL **CONTEMPLADOR ALGEBRAICO** TENDRÉIS QUE ELIMINAR A TODAS LAS ECUACIONES TENTACULARES OCULARES Y DESPUÉS DESTRUIR EL OJO CENTRAL.

OJO LANZA RAYOS → $(a^3 - 3a) \cdot (a^3 + 3a) = 7a^2$

+30 XP

OJO PETRIFICADOR → $\frac{b^8 + 3b^5}{9} = \frac{b^5}{3} - 27b^3$

+30 XP

OJO DESINTEGRADOR → $(c^3 + 2) \cdot (c^2 - 15) + 40 = 10 + 2c \cdot (c + 8)$

+30 XP

OJO EQUIVOCADOR → $\frac{x^8}{6} + 5x^5 + 1 = \frac{x^5}{3} - \frac{9x^2 - 2}{2}$

+30 XP

OJO ADORMECEDOR →

$$m^8 - \{m^7 - [m^6 - (m^5 - m^4)]\} = m^6 - \{m^7 - [m^4 - (m^5 - 2m)]\}$$

+30 XP

PARA DESTRUIR EL OJO CENTRAL TENDRÉIS QUE USAR LAS SOLUCIONES MÁS ALTAS DE CADA OJO TENTACULAR PARA CALCULAR EL VALOR NUMÉRICO DEL SIGUIENTE POLINOMIO:

$$P(a, b, c, x, m) = 2a^5c^2 - \frac{1}{3}b^3x^4 - 12m^7$$

+10 XP

