

POCIÓN



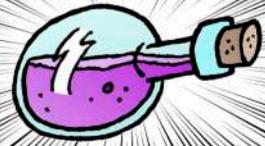
POCIÓN DE FUERZA
+150 XP CONTRA LA
SIGUIENTE ECUACIÓN.

POCIÓN



POCIÓN DE VIDA
BORRA TODOS
TUS XP NEGATIVOS
TEMPORALES.

POCIÓN



POCIÓN DE EVOLUCIÓN
+2 A UNA DE TUS
CARACTERÍSTICAS.

ARMA



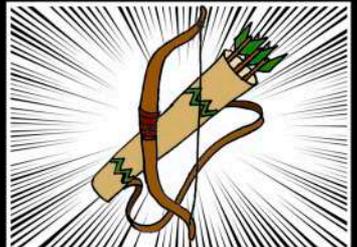
ESPADA FLAMÍGERA
+40 XP CONTRA
ECUACIONES QUE **NO**
FORMAN PARTE DE
PROBLEMAS.

ARMA



HACHA DE IDENTIDAD
+40 XP CONTRA
ECUACIONES QUE
FORMAN PARTE DE
PROBLEMAS.

ARMA



ARCO LARGO
+25 XP CONTRA
CUALQUIER ECUACIÓN.

ARMA



ESPADA INDETERMINADA
+30 XP CONTRA CUALQUIER
ECUACIÓN.
+5 XP ADICIONAL CONTRA
ECUACIONES SIN
SOLUCIÓN.

ARMA



HACHA DE GUERRA
+30 XP CONTRA
CUALQUIER ECUACIÓN.
+10 XP ADICIONALES SI
ERES GUERRERO.

ARMA



GARROTE EXPONENCIAL
+25 XP CONTRA
CUALQUIER ECUACIÓN.
+20 XP ADICIONALES SI
ERES IDENTITROLL.



OBJETO



GAFAS GRADUADAS
COMO RECOMPENSA AL
SUBIR DE NIVEL, PUEDES
ELEGIR +2 A UNA
CARACTERÍSTICA
(**ING**, **CAL** O **VEL**).

OBJETO



ENCICLOPEDIA ALGEBRAICA
+15 XP CONTRA
CUALQUIER ECUACIÓN.
+15 XP ADICIONALES SI
ERES ALQUIMISTA.

OBJETO



BOTAS ELFONÓMICAS
+2 A **VEL**.
SI ERES ELFONOMIO,
ADEMÁS +1 **ING**.

ARMADURA



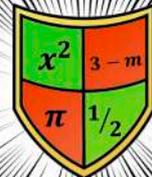
ARMADURA COMPLETA
REDUCE EL PENALIZADOR
DE **VEL** A UNA
CUARTA PARTE.

ARMADURA



COTA DE MATHRIL
REDUCE A LA TERCERA PARTE
EL PENALIZADOR DE **VEL**.
SI **NO** ERES GUERRERO,
LO REDUCE A UNA
CUARTA PARTE.

ARMADURA



ESCUDO
PUEDE COMBINARSE CON
OTRA ARMADURA.
REDUCE EN 10 EL
PENALIZADOR DE **VEL**.

MASCOTA



GATO POLINOMIAL
+15 XP CONTRA
CUALQUIER ECUACIÓN.
+10 XP ADICIONALES SI
ERES MAGO.

MASCOTA



PERRO MONÓMICO
+15 XP CONTRA
CUALQUIER ECUACIÓN.
+10 XP ADICIONALES SI
ERES CLÉRIGO.

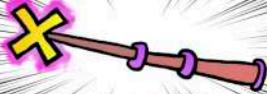
MASCOTA



POLLO DE BATALLA
+15 XP CONTRA
CUALQUIER ECUACIÓN.
+10 XP ADICIONALES SI
ERES HUMANO



OBJETO



VARITA DE INCÓGNITAS

+15 XP CONTRA
CUALQUIER ECUACIÓN.
+15 XP ADICIONALES SI
NO ERES CLÉRIGO.

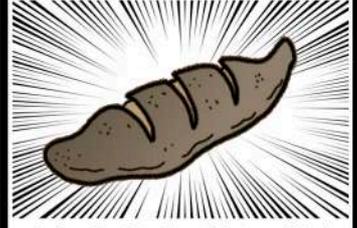
OBJETO



CASCO ECUAORCO

+2 **ING.**
SI ERES ECUAORCO,
ADEMÁS +1 **CAL.**

OBJETO



PAN DE VIAJE DENOMINANO

+2 A **CAL.**
SI ERES DENOMINANO,
ADEMÁS +1 **ING.**

MASCOTA



RATA NEGATIVA

+15 XP CONTRA
CUALQUIER ECUACIÓN.
+10 XP ADICIONALES SI LA
SOLUCIÓN ES NEGATIVA.

OBJETO



MAPA DE MATHLAND

+20 XP CONTRA CUALQUIER
ECUACIÓN.
+250 XP ADICIONALES SI
ACABAS DE CAMBIAR
DE LOCALIZACIÓN.

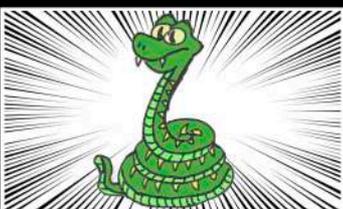
OBJETO



CUERNO DE GUERRA

+20 XP CONTRA CUALQUIER
ECUACIÓN.
+250 XP ADICIONALES SI
ES LA PRIMERA DEL DÍA.

MASCOTA



SERPIENTE POLINÓMICA

+15 XP CONTRA
CUALQUIER ECUACIÓN.
+10 XP ADICIONALES SI
NO ERES MAGO.

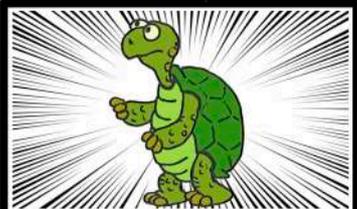
MASCOTA



PINGÜINO NUMÉRICO

+15 XP CONTRA
CUALQUIER ECUACIÓN.
+10 XP ADICIONALES SI
NO ERES ALQUIMISTA.

MASCOTA



TORTUGA ALGEBRAICA

+15 XP CONTRA
CUALQUIER ECUACIÓN.
+10 XP ADICIONALES SI
ERES CORCHEHOBBIT.

